

Les Ateliers d'Informatique **FUTUREKIDS**

« **SAFARI AFRICA** »

Durée : 15-30 périodes

Agés: 6-9 ans



Les enfants découvrent l'Afrique et ses safaris. Ils créent une présentation interactive du Camp Safari Africa, un camp unique où l'on protège et prend soin des animaux, et découvrent ainsi de nombreuses utilisations de l'informatique.



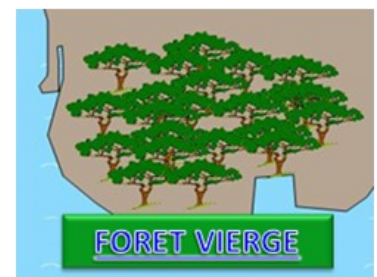
Ce qui est enseigné (*exemples*) :

Utiliser **Microsoft-PowerPoint** pour une présentation interactive du Camp Safari Africa, avec une reconstitution à l'écran de ce qui attend les visiteurs: safaris photos, capture d'animaux blessés pour leur prodiguer des soins,... Cette présentation inclura animations, histoires, bruitages, effets spéciaux, etc.



Créer un jeu vidéo (modeler un univers, animer des personnages, fixer les règles du jeu...) et découvrir ainsi comment sont conçus les jeux vidéo du commerce.

Se servir d'un appareil photo numérique et de différents logiciels multimédias pour des réalisations originales sur le thème du safari: bruitages d'animaux, écran de veille, retouches photographiques...



Concevoir des étiquettes, puis graver des CD-ROM où seront rassemblées toutes les créations des élèves pendant ce cours.